

KONKURS NA GRAFIKĘ PIXELARTOWĄ

Regulamin Konkursu

1. Organizator

Szkoła Podstawowa nr 2 z Oddziałami Integracyjnymi w Środzie Wielkopolskiej

2. Cele konkursu

- rozwijanie kreatywności i wyobraźni uczniów,
- popularyzacja sztuki cyfrowej i grafiki komputerowej w stylu pixel art,
- kształcenie umiejętności posługiwania się programami komputerowymi do tworzenia grafiki rastrowej,
- doskonalenie kompetencji cyfrowych, w tym umiejętności twórczego i odpowiedzialnego wykorzystania technologii informacyjno-komunikacyjnych, integracja środowiska uczniowskiego poprzez wspólną zabawę i rywalizację,
- promowanie bezpiecznego i świadomego korzystania z zasobów cyfrowych.

3. Uzasadnienie edukacyjne (odniesienie do podstawy programowej)

Konkurs wpisuje się w wymagania Podstawy programowej kształcenia ogólnego:

- Informatyka (klasy IV–VIII): „Uczeń posługuje się edytorem grafiki rastrowej i wektorowej, tworzy i modyfikuje obrazy”, „Uczeń rozwija kreatywność i umiejętność pracy projektowej”.
- Plastyka: „Uczeń podejmuje działalność twórczą w zakresie sztuk wizualnych, w tym z wykorzystaniem technologii cyfrowych”.
- Edukacja dla bezpieczeństwa i wychowanie: „Uczeń kształtuje postawę odpowiedzialności, poszanowania pracy własnej i innych”.

4. Uczestnicy

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas IV–VIII

5. Zadanie konkursowe

- Wykonać pracę graficzną w stylu pixel art (temat: „Mój świat w pikselach”).
- Format pracy: plik PNG/JPG (wysyłka na adres ja.kaminski@outlook.com z tytułem PIXEL) lub wydruk A4.
- Prace można tworzyć w dowolnym programie graficznym (np. Piskel, Aseprite, GIMP, Krita, Paint.NET, Pixilart).

6. Kryteria oceny

- zgodność z tematyką konkursu,
- oryginalność i pomysłowość,
- walory artystyczne i estetyczne,
- poprawność techniczna wykonania (czytelność pikseli, zachowanie stylu pixel art).

7. Terminy

- Zgłaszanie prac: do 7.11.2025 roku
- Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród: 14.11.2025 roku

8. Nagrody

- Dyplomy i nagrody rzeczowe dla laureatów.

9. Postanowienia końcowe

- Każdy uczestnik składa pracę własnego autorstwa.
- Zgłoszenie pracy jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do prezentacji nagrodzonych prac na stronie internetowej szkoły i wystawie pokonkursowej.